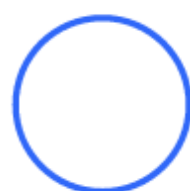


# KRESIDA 2022

BAPPEDA  
KOTA SINGKAWANG



PANDUAN PELAKSANAAN  
**LOMBA KREASI INOVASI DAERAH (KRESIDA)**  
KOTA SINGKAWANG TAHUN 2022



## KATA PENGANTAR

Dalam rangka menstimulan dan menjaring ide-ide kreatif dan inovatif dari seluruh elemen Kota Singkawang meliputi ASN, perangkat daerah, akademisi, perguruan tinggi, dan anggota masyarakat serta menunjang pengembangan wilayah Kota Singkawang melalui inovasi yang berbasis kearifan lokal dan potensi daerah, Pemerintah Kota Singkawang melalui Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) berupaya mewadahi gagasan/ide kreatif tersebut melalui pelaksanaan Lomba Kreasi Inovasi Daerah (KRESIDA) Kota Singkawang Tahun 2022.

Panduan ini disusun sebagai pedoman bagi para peserta dan diharapkan dapat memberikan pemahaman dan informasi mengenai pelaksanaan Lomba KRESIDA Kota Singkawang Tahun 2022. Semoga melalui lomba ini, seluruh ide, gagasan, konsep, metode kreatif, dan inovasi yang berpotensi memberikan kontribusi dalam pembangunan Kota Singkawang dapat teridentifikasi dan terdokumentasikan dengan baik untuk kemudian dapat diwujudkan di masa mendatang.

Singkawang, 29 September 2022

Kepala Badan Perencanaan Pembangunan Daerah  
Kota Singkawang



**Ir. YUSNITA FITRIADI**  
Pembina Utama Muda  
NIP. 19630525 199303 1 005

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR ISI .....	ii
1. PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Landasan Hukum .....	1
1.3. Tujuan .....	2
1.4. Keluaran .....	2
1.5. Lingkup Kegiatan .....	2
2. KETENTUAN LOMBA .....	2
2.1. Ketentuan Umum .....	2
2.2. Ketentuan Peserta .....	3
2.3. Ketentuan Proposal .....	3
3. PENILAIAN .....	4
3.1. Verifikasi Administrasi .....	4
3.2. Penilaian Tahap I – Substansi Proposal .....	4
3.3. Penilaian Tahap II – Presentasi .....	4
4. PENETAPAN PEMENANG .....	5
5. HADIAH LOMBA .....	5
6. KETENTUAN LAIN-LAIN .....	5
6.1. Kekayaan Intelektual dan Alih Teknologi/Pemanfaatan Hasil .....	5
6.2. Kepemilikan Dokumen .....	6
6.3. Lain-lain .....	6
7. PENUTUP .....	6
LAMPIRAN .....	7

## 1. PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Inovasi merupakan kunci untuk meningkatkan pertumbuhan ekonomi, daya saing daerah, dan meningkatkan kesejahteraan masyarakat dan menjadi salah satu *tool* dalam mengakselerasi peningkatan daya saing Indonesia. Inovasi pada dasarnya juga merupakan bagian yang tak terpisahkan dari reformasi birokrasi. Dalam rangka mempercepat terwujudnya kesejahteraan masyarakat melalui peningkatan pelayanan publik, pemberdayaan dan peran serta masyarakat, dan peningkatan daya saing daerah, dipandang perlu melakukan inventarisasi inovasi daerah yang dimiliki oleh Pemerintah Kota Singkawang.

Pemerintah Kota Singkawang memiliki tanggung jawab untuk memfasilitasi pengembangan kreativitas masyarakatnya. Dengan ditetapkannya Peraturan Wali Kota Singkawang Nomor 46 Tahun 2021 tentang Inovasi Daerah, maka semakin mempertegas pentingnya penyelenggaraan urusan inovasi daerah di Kota Singkawang. Adanya kewajiban bagi Perangkat Daerah untuk menerapkan minimal satu inovasi setiap tahun anggaran yang kemudian akan menjadi salah satu komponen dalam kriteria penilaian kinerja Kepala Perangkat Daerah, menuntut Perangkat Daerah untuk menciptakan lingkungan kerja yang kreatif dan inovatif. Oleh karena itu, dengan dilaksanakannya Lomba Kreasi Inovasi Daerah (KRESIDA) Kota Singkawang Tahun 2022, merupakan upaya mendorong dan membiasakan seluruh unsur untuk berpikir cerdas, kritis dan kreatif.

### 1.2. Landasan Hukum

Pelaksanaan Lomba Inisiatif Inovasi Daerah Kota Singkawang Tahun 2021 berdasarkan landasan hukum berikut:

1. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah;
2. Peraturan Pemerintah Nomor 38 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah;
3. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 104 Tahun 2018 tentang Penilaian dan Pemberian Penghargaan dan/atau Insentif Inovasi Daerah;
4. Peraturan Wali Kota Singkawang Nomor 46 Tahun 2021 tentang Inovasi Daerah.

### 1.3. Tujuan

Pelaksanaan Lomba KRESIDA Kota Singkawang Tahun 2022 bertujuan:

1. Mendorong kreativitas Kota Singkawang dalam menciptakan inovasi daerah;
2. Memunculkan kebiasaan berpikir cerdas, kritis dan kreatif bagi masyarakat Kota Singkawang; dan
3. Sebagai upaya pemerintah memfasilitasi perekayasaan ide kreatif masyarakat yang berpotensi menjadi inovasi daerah.

### 1.4. Keluaran

Keluaran dari kegiatan ini adalah mendapatkan tiga usulan terbaik yang berpotensi menjadi inovasi Kota Singkawang, yang selanjutnya dapat dimanfaatkan seluas-luasnya untuk kesejahteraan masyarakat dan meningkatkan daya saing daerah Kota Singkawang.

### 1.5. Lingkup Kegiatan

Lingkup kegiatan dalam Lomba KRESIDA Kota Singkawang Tahun 2022 ditunjukkan pada tabel berikut:

No.	Uraian Kegiatan	Rencana Pelaksanaan
1	Sosialisasi/publikasi pelaksanaan lomba	3 Oktober s/d 11 November 2022
2	Penerimaan proposal lomba	7 s/d 18 November 2022
3	Seleksi administrasi	21 November 2022
4	Penilaian tahap I - substansi proposal	22 November 2022
5	Penilaian tahap II - presentasi	29 November 2022
6	Penetapan pemenang lomba	29 November 2022

## 2. KETENTUAN LOMBA

### 2.1. Ketentuan Umum

1. Inovasi yang dinilai merupakan gagasan/ide kreatif original dari peserta, bukan merupakan inisiasi dari lembaga donor atau pemerintah pusat.
2. BAPPEDA Kota Singkawang sebagai penyelenggara lomba tidak bertanggungjawab atas dampak yang akan ditimbulkan di kemudian hari jika ternyata karya yang diusulkan merupakan plagiat atau jiplakan dari orang lain.

3. Gagasan/ide kreatif yang diusulkan **belum pernah meraih juara atau mendapat penghargaan sebelumnya**.
4. Lomba terbuka untuk umum dan tidak dipungut biaya.
5. Proposal lomba disampaikan dalam bentuk **hard copy** kepada Bidang Penelitian dan Pengembangan Daerah BAPPEDA Kota Singkawang pada hari kerja, Senin s/d Jum'at pukul 09.00 s/d 11.30 WIB dan 14.00 s/d 16.00 WIB dan **softcopy** melalui email: bappedasingkawanglitbang2@gmail.com dengan **subject: LOMBA KRESIDA 2022**.
6. Jangka waktu pendaftaran proposal lomba: **7 s/d 18 November 2022**.
7. Keputusan Panitia dan/atau Dewan Juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

## 2.2. Ketentuan Peserta

1. Peserta adalah warga negara yang berdomisili atau bekerja atau menempuh pendidikan di wilayah Kota Singkawang.
2. Seluruh ASN dan pegawai di lingkungan BAPPEDA Kota Singkawang dan yang memiliki hubungan kekerabatan dengan ASN dan pegawai di lingkungan BAPPEDA Kota Singkawang tidak diperkenankan untuk mengikuti lomba ini.
3. Peserta dapat berupa perseorangan atau kelompok, yang berasal dari anggota ASN, perangkat daerah, masyarakat, kelompok masyarakat dan akademisi.
4. Bagi ASN sebagai peserta, proposal yang diusulkan wajib mendapat persetujuan secara legal dari Kepala Perangkat Daerah dimana ASN tersebut bertugas yang dibuktikan dengan adanya pengesahan tanda tangan Kepala Perangkat Daerah dan cap lembaga dalam Lembar Pengesahan (format terlampir).
5. Jika terpilih sebagai pemenang, peserta bersedia gagasan/ide inovasinya disebarluaskan untuk diterapkan dan dimanfaatkan di Kota Singkawang.

## 2.3. Ketentuan Proposal

Penulisan proposal mengikuti sistematika atau format yang sudah ditetapkan sebagaimana tercantum dalam Lampiran.

### 3. PENILAIAN

#### 3.1. Verifikasi Administrasi

Panitia melakukan verifikasi terhadap kelengkapan dan kesesuaian proposal dengan persyaratan administrasi yang ditetapkan. Hanya proposal yang memenuhi syarat administrasi yang akan diproses selanjutnya ke tahap berikutnya.

#### 3.2. Penilaian Tahap I – Substansi Proposal

Penelaahan substansi terhadap proposal yang diusulkan dilakukan oleh Dewan Juri dengan kriteria penilaian sebagai berikut:

No.	Unsur	Parameter Penilaian	Bobot (%)
1.	Orisinalitas	Inovasi yang diusulkan berasal dari pemikiran sendiri. Jika mengadopsi/mereplikasi dari daerah lain, inovasi mempunyai satu atau lebih unsur kebaruan.	25
2.	Kemudahan penyebarluasan dan penerapan oleh organisasi/kelompok/masyarakat	Inovasi mudah untuk disebarluaskan dan diterapkan oleh organisasi/kelompok/masyarakat	25
3.	Keberlanjutan inovasi	Inovasi berpotensi untuk terus diterapkan dan dikembangkan di organisasi/kelompok/ masyarakat	25
4.	Potensi pemanfaatan	Inovasi berpotensi tinggi memberikan manfaat bagi organisasi/kelompok/ masyarakat	25
<b>Total</b>			<b>100</b>
<b>60% dari bobot total penilaian</b>			

#### 3.3. Penilaian Tahap II – Presentasi

Presentasi dilakukan untuk memverifikasi, memperjelas dan/atau menambah informasi yang dapat digunakan oleh Dewan Juri untuk melakukan penilaian terhadap aspek-aspek berikut:



No.	Unsur	Bobot (%)
1.	Tampilan presentasi	30
2.	Pendalaman materi	50
3.	Sikap presenter	20
<b>Total</b>		<b>100</b>
<b>40% dari bobot total penilaian</b>		

#### 4. PENETAPAN PEMENANG

Penetapan pemenang dilakukan oleh Dewan Juri setelah dilakukan presentasi usulan inovasi oleh pengusul.

#### 5. HADIAH LOMBA

Seluruh peserta lomba akan diberikan piagam penghargaan dan kepada para finalis pada penilaian tahap II akan mendapatkan hadiah sebagai berikut:

Juara I	:	Piala Wali Kota, piagam penghargaan dan uang pembinaan sebesar Rp 6.000.000,-
Juara II	:	Piala Wali Kota, piagam penghargaan dan uang pembinaan sebesar Rp 5.000.000,-
Juara III	:	Piala Wali Kota, piagam penghargaan dan uang pembinaan sebesar Rp 4.000.000,-
Juara Harapan I, II, dan III	:	Plakat, piagam penghargaan dan uang pembinaan sebesar Rp 200.000,-
Finalis lainnya	:	Piagam penghargaan dan uang pembinaan sebesar Rp 200.000,-

#### 6. KETENTUAN LAIN-LAIN

##### 6.1. Kekayaan Intelektual dan Alih Teknologi/Pemanfaatan Hasil

1. Kepemilikan kekayaan intelektual sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku.
2. Alih teknologi/pemanfaatan hasil inovasi yang menghasilkan manfaat ekonomi diatur dalam perjanjian tersendiri antara Pemerintah Kota Singkawang dan pengusul.



## 6.2. Kepemilikan Dokumen

1. Semua dokumen proposal (baik dalam bentuk *soft copy* maupun *hard copy*) menjadi milik Pemerintah Kota Singkawang serta merupakan bagian dari pengembangan basis data.
2. Pemerintah Kota Singkawang dapat mempublikasikan hasil inovasi yang belum maupun sudah mendapatkan kekayaan intelektual tanpa izin pengusul.
3. Semua hasil inovasi dari penerima pendanaan menjadi milik Pemerintah Kota Singkawang.

## 6.3. Lain-lain

Orisinalitas judul dan substansi proposal inovasi menjadi tanggung jawab sepenuhnya pengusul.

## 7. PENUTUP

Dokumen ini wajib menjadi rujukan bagi setiap peserta dan pihak-pihak lain yang terlibat yang dikoordinasi oleh BAPPEDA Kota Singkawang. Dengan mengajukan proposal untuk kegiatan ini, maka lembaga pengusul secara otomatis menyatakan kesediaan untuk sepenuhnya mematuhi seluruh aturan dan prosedur pelaksanaan kegiatan. Kerjasama dan sinergi yang baik antara Pemerintah Kota Singkawang dengan peserta dan berbagai pihak yang berkepentingan akan membantu lancarnya program ini agar menghasilkan dampak positif bagi masyarakat luas dalam rangka peningkatan kesejahteraan masyarakat dan peningkatan indeks daya saing daerah Kota Singkawang.

### INFORMASI LEBIH LANJUT:

**BIDANG PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN DAERAH  
BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH (BAPPEDA) KOTA SINGKAWANG**

**Jalan Pelita No. 1 Kelurahan Pasiran Kecamatan Sngkawang Barat**

**Narahubung:  
Surya Nengsih (0812 5110 5085)  
Ade Pranoto (0813 5206 0800)**

## LAMPIRAN

# Sistematika Penyusunan Proposal

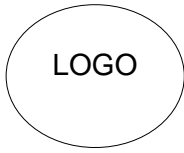
## Ketentuan Umum

1. Menggunakan kertas A4 70 gr dengan ukuran margin: kiri: 2,5 cm; kanan, atas, dan bawah: 2 cm.
2. Menggunakan spasi 1,5 dan jenis huruf Arial ukuran 12 (khusus halaman judul, menggunakan jenis huruf Arial ukuran 14).
3. Proposal dijilid lakban hitam dengan bagian depan menggunakan cover plastik berwarna biru muda dan bagian belakang menggunakan kertas jilid berwarna biru muda.
4. Dijilid rangkap 5 (lima) yang terdiri dari 1 (satu) rangkap dokumen asli dan 4 (empat) rangkap dokumen salinan (untuk halaman yang memuat gambar atau penjelasan berwarna, maka wajib disertakan dalam setiap rangkap dokumen) dan disampaikan kepada:  

Kepala BAPPEDA Kota Singkawang  
u.p. Plt. Kepala Bidang Penelitian dan Pengembangan Daerah
5. **Softcopy** proposal disampaikan melalui email: [bappedasingkawanglitbang2@gmail.com](mailto:bappedasingkawanglitbang2@gmail.com) dengan *subject*: **LOMBA KRESIDA 2022**.
6. Waktu penyampaian proposal: **7 s/d 18 November 2022, pada hari kerja Senin s/d Jum'at pukul 09.00 s/d 11.30 WIB dan 14.00 s/d 16.00 WIB**).

Halaman Judul:

Jika pengusul adalah PD atau lembaga/organisasi/kelompok



Seluruh tulisan menggunakan font Arial uk. 14

**PROPOSAL  
LOMBA KREASI INOVASI DAERAH (KRESIDA)  
KOTA SINGKAWANG TAHUN 2022**

**(JUDUL)**

**NAMA PENGUSUL:**

.....

**PENGUSUL:**

**(ASN/Perangkat Daerah/Akademisi/Masyarakat)\***

*\*coret yang tidak perlu*

Halaman Pernyataan:

Jika pengusul adalah PD atau lembaga/organisasi/kelompok

LOGO

Judul menggunakan font Arial uk. 14

**PERNYATAAN ORISINALITAS  
LOMBA KREASI INOVASI DAERAH (KRESIDA)  
KOTA SINGKAWANG TAHUN 2022**

Saya/Kami\* yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap :  
Jenis Kelamin :  
Pekerjaan :  
Alamat :  
Telp / HP :  
Email :

Bagian isi menggunakan font Arial uk. 12

Dengan ini menyatakan bahwa usulan inovasi daerah yang berjudul ..... (jenis pengusul: ASN/Perangkat Daerah/Akademisi/Masyarakat)\* adalah **benar hasil karya Saya/Kami\*** dan belum pernah diusulkan dalam lomba/kegiatan serupa sebelumnya.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan di atas, maka Saya/Kami\* bersedia menerima sanksi yang dijatuhkan oleh pihak yang dirugikan maupun hukuman sebagaimana peraturan perundangan berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya.

Singkawang,

2022

Pengusul,


(dibubuhi materai Rp10.000,-)

(.....)\*\*

\*coret yang tidak perlu

\*\*ditandatangani oleh pimpinan jika pengusul berasal dari lembaga/organisasi/kelompok

Halaman Pengesahan (dikhususkan bagi pengusul ASN/Akademisi/Pegawai BUMN/BUMD):



LOGO  
PD

**HALAMAN PENGESAHAN**

**LOMBA KREASI INOVASI DAERAH (KRESIDA)**

**KOTA SINGKAWANG TAHUN 2022**

Diusulkan oleh:

Nama / NIP :  
Pangkat/Golongan :  
Jabatan :

Singkawang, 2022

Menyetujui,  
Atasan Langsung

(.....)

Mengetahui,  
Kepala Perangkat Daerah

(.....)

Judul menggunakan font  
**Arial uk. 14**

Bagian isi menggunakan font  
**Arial uk. 12**

**A. LATAR BELAKANG**

*Memuat alasan kenapa inovasi yang diusulkan sangat penting untuk diterapkan dengan memuat kondisi saat ini yang mendorong perlunya inovasi diwujudkan dan dapat didukung dengan data kuantitatif untuk memperkuat argumen.*

**B. TUJUAN**

*Memuat target yang ingin dicapai oleh pengusul jika inovasi tersebut dapat diwujudkan.*

**C. MANFAAT**

*Memuat hal-hal yang menjadi keuntungan jika inovasi yang diusulkan dapat diwujudkan.*

**D. BENTUK INOVASI DAERAH**

*Menjelaskan secara detail bentuk inovasi yang diusulkan, meliputi proses, material dan bahan pendukung lainnya yang diperlukan untuk menciptakan inovasi tersebut. Dapat memasukkan gambar, skema/bagan dan bentuk dokumentasi lainnya sebagai bahan pendukung.*

**E. GAMBARAN UJI COBA DAN PEREKAYASAAN INOVASI DAERAH**

*Memuat:*

- 1. Penjelasan bagaimana ujicoba inovasi dilakukan sebelum dapat diterapkan di lingkungan masyarakat;*
- 2. Pihak-pihak yang terlibat dalam proses uji coba;*
- 3. Jangka waktu pelaksanaan uji coba.*

**F. RENCANA ANGGARAN YANG DIPERLUKAN**

*Menggambarkan besaran biaya yang diperlukan yang dijabarkan secara rinci untuk menciptakan inovasi tersebut (meliputi tahap perencanaan, pembuatan inovasi dan proses uji coba inovasi).*

*Catatan: anggaran yang diusulkan maksimal sebesar Rp 50.000.000,- (lima puluh juta rupiah)*

**G. DAFTAR PUSTAKA**

*Memuat referensi/sumber literatur yang digunakan dalam penyusunan proposal ini.*

*Tulisan menggunakan font **Arial uk. 12***